

# 第20回 ウェブデザイン技能競技会

## 競技概要

令和 7年 4月 25日 公開

### 競技にあたっての注意事項

競技者は、留意事項・注意事項に留意して作業を行うこと。

若年者部門・一般部門共に競技時間90分とし、  
制限時間内で競技を行うこと。

競技に利用する素材等は、競技委員会より配布する。

## 競技実施にむけての留意事項

競技はPCを利用して実施される。課題で利用する素材は、競技実施の際に配布される。  
課題は適切なフォルダ（ディレクトリ）に保存を行うこと。

作成するデータは、下記に注意すること。

- ファイル名やフォルダ名は全角文字を使用せず、半角英数字のみとしスペースなどを入れずに作成すること
- ファイルのデータ形式・拡張子等にも留意すること
- 保存先は課題で指示されたフォルダを作成し保存すること
- 課題で指定されたデータ以外は採点の対象とならない

競技用PCから、インターネットへアクセスすることはできない。

また、事前に作成した独自の素材等を利用することはできない。事前に用意したデータを利用した場合は不正行為とみなし、その場で退場とし採点が行わない。

### ハイパテキストマーク付け言語（HTML）について

HTMLについては、HTML Living Standardを対象とする。

### 段階スタイルシート（CSS）について

CSSについては、CSS Snapshot 2024 (<https://www.w3.org/TR/css-2024/>) の「2.1. Cascading Style Sheets (CSS) — The Official Definition」で定義されている仕様を対象とする。

### 採点について

予選会の課題は、全て加点方式で採点が行われる。

---

## 使用するソフトウェア・機材

### 競技用PC

競技用PCは、以下の要件を満たしていること。

- Windows10以降
- キーボードおよびマウスが備えられていること

### アプリケーション（共通）

競技用PCには、以下のソフトウェアがインストールされている。

アプリケーション（共通）は「**若年者部門・一般部門**」共にインストールされていること。

### テキストエディタ

- サクラエディタ
- TeraPad
- Sublime Text
  - 「日本語化のみ」それ以外のプラグインについては認めない
- Visual Studio Code
  - 「日本語化のみ」それ以外のプラグインについては認めない

他にWindows標準のアクセサリ、メモ帳等が利用可能である。

特に監督者からの指示・説明がない場合、競技用PCにインストールされた上記ソフトウェアを利用することができる。

なお、監督者はソフトウェアの使用法に関わる質問に対する回答、操作補助は行わない。

### ブラウザ（共通）

本競技では、以下を指定ブラウザとして使用することができる。

ブラウザ（共通）は「**若年者部門・一般部門**」共にインストールされていること。

- Google Chrome（最新安定版）
  - プラグインについては認めない

## 一般部門のみ

### アプリケーション

#### Adobeソフトウェアについて

「WorldSkills Lyon 2024」にてAdobeアプリケーションが廃止された為、今回の予選会においてAdobeアプリケーションは利用しない。

#### オフラインドキュメント

- Zeal (HTML、CSS、PHP、JavaScript、SVG)
  - zealはzip版を配布するので、それを使用すること

#### 仮想化ソフトウェア

- Vagrant
- VirtualBox

### サーバ関連

UbuntuのBOXファイルを配布するので、それを使用すること。

また、このUbuntuはApache、MariaDB、phpMyAdmin、PHPがインストールされている。

- 上記BOXファイルを利用するためにVagrantおよびVirtualBoxがインストール済みであること。